

SEPTIEMBRE 2023



**NEW MEXICO
STATE LIBRARY**

www.nmstatelibrary.org



Apoyando bibliotecas públicas por todo Nuevo México

Actividades diarias de alfabetización para compartir con tu hijo.

DOMINGO	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	SÁBADO
					1 ESCRIBIR Dibuja las letras del alfabeto con tu hijo. Practiquen el trazado de las letras con los dedos mientras hacen el sonido de las mismas.	2 JUGAR Hoy sopla burbujas. Esto fortalece los músculos necesarios para el habla.
					3 HABLAR Habla de los opuestos. Muestra ejemplos de grande y pequeño, noche y día, luz y oscuridad.	4 CANTAR Aplauda al ritmo de una canción favorita.
10 CANTAR Canten una canción favorita por partes. Canta tú, luego tu hijo, luego tú, y así sucesivamente.	11 CONTAR Piedritas y recipiente. Contando una a una hasta diez, meten las piedritas al recipiente y luego las sacan.	12 LEER Ten un círculo de lectores en familia. Cada persona trae un libro para la hora de cuentos.	13 ESCRIBIR Revienta plástico de burbujas o juega con juguetes lanza agua para desarrollar los músculos necesarios para la escritura.	14 JUGAR Con cinta adhesiva pega papel de contacto en la pared, cara adhesiva hacia fuera. ¿Cuáles juguetes se pegan y cuáles no?	15 HABLAR Hoy haz sonidos chistosos. Anima a tu hijo a hacer sonidos chistosos también.	16 CANTAR Concurso de talentos. Cada persona canta una canción o toca un instrumento (o cualquier cosa que haga ruido).
17 CONTAR Sal a caminar y cuenta cuántos pájaros o ardillas ven.	18 LEER Elige un libro favorito. Pídele a tu hijo que te cuente lo que va a pasar en el cuento antes de que leas.	19 ESCRIBIR Con los dedos, dibuja formas en el aire. Tomen turnos para adivinar lo que dibujó cada quien.	20 JUGAR Ve a la caza del tesoro. Busca cosas que empiecen con el sonido "p", como un plato, un peine o una pelota.	21 HABLAR Cuenten historias sencillas por turnos.	22 CANTAR Canta "Palmas, palmitas". (La letra está en el reverso. ➡)	23 CONTAR Utiliza bloques para medir el largo de algo. ¿Cuántos bloques mide tu brazo? ¿Cuántos bloques mide tu pie?
24 LEER Escribe la letra de "Pin Pon" en papel, decóralo. Ponlo en el cuarto de tu hijo. Canten juntos en la mañana o noche. (Letra al reverso. ➡)	25 ESCRIBIR Escribe el nombre de tu hijo. Habla de la primera letra de su nombre. Haz su sonido y di palabras que comienzan con esa letra.	26 JUGAR Juega a "Caliente y frío". (Las instrucciones están en el reverso. ➡)	27 HABLAR Utiliza fotos de la familia para contar diferentes historias. Anima a tu hijo a contar una historia.	28 CANTAR Canten o lean "Pin Pon" del papel que escribieron y decoraron el 24. (o letra al reverso. ➡)	29 CONTAR Cuenta el número de personas en tu familia. ¿Cuántos niños? ¿Cuántos adultos? ¿Cuántas mascotas?	30 LEER Hazle preguntas a tu hijo mientras le lees hoy. ¿Qué crees que pasará después? ¿Dónde ha ido el perrito?

Jugar para aprender nuevas palabras

Juega y diviértete con las palabras:

- Lee un libro con muchas palabras inventadas como “¡Cuántos, cuántos pies! por Dr. Seuss, o muchos de sus libros que son excelentes para este propósito. Intenta inventar más palabras para acompañar la historia.
- Los poemas chistosos son divertidos y pueden enseñar nuevo vocabulario.
- A los niños les encantan las adivinanzas y los chistes, que suelen ser un “juego de palabras”. Ríete mientras hablas de la respuesta a la adivinanza o al chiste.
- Divertirse con las palabras ayuda a tu hijo a ser más consciente de ellas y feliz de seguir aprendiendo.

PIN PON

Pin Pon es un muñeco,
muy guapo y de cartón, de cartón,
se lava la carita
con agua y con jabón, con jabón.
Se desenreda el pelo,
con peine de marfil, de marfil,
y aunque se da tirones
no grita y dice ¡juy!, dice ¡juy!
Pin Pon toma su sopa
y no ensucia el delantal
pues come con cuidado
como un buen colegial
Apenas las estrellas
comienzan a salir, a salir,
Pin pon se va a la cama
se acuesta y a dormir, a dormir.
Y aunque hagan mucho ruido
con el despertador
Pin Pon no hace caso
y no vuelve a despertar

PALMAS, PALMITAS

Palmas, palmitas,
higos y castañitas,
azúcar y turrón
para mi niño.
Palmas, palmitas,
que viene papá
palmas palmitas
que luego vendrá
Palmas, palmitas,
que viene papá
palmas palmitas
que en casa ya está



CALIENTE Y FRÍO

1. Escoge un objeto de la casa para esconder.
2. Jugador 1 cierra los ojos mientras jugador 2 esconde el objeto en algún lugar de la habitación.
3. Jugador 1 busca el objeto mientras jugador 2 proporciona pistas.
4. Cuando jugador 1 está cerca del objeto, jugador 2 responde ¡estás caliente!
5. Cuando jugador 1 está lejos del objeto, jugador 2 responde ¡estás frío!
6. Tomen turnos para ser quien esconde y quien encuentra.

Libros para leer este mes

Busca estos libros en la biblioteca. Si no están disponibles, pide al bibliotecario que te recomiende alguno.

PARA LECTORES DE 0 A 3 AÑOS

La noche en que tú naciste

por Nancy Tillman

Freight Train / Tren de carga

por Donald Crews

(Texto en inglés y español)

PARA LECTORES DE MÁS DE 3 AÑOS

Un regalo para Amma, día de mercado en India

por Meera Sriram

El día que descubres quién eres

por Jacqueline Woodson

